

## **Presentación**

**GSview** es un interfaz gráfico para utilizar Ghostscript en MS-Windows o OS/2. Ghostscript es un intérprete del lenguaje de descripción de páginas PostScript utilizado por las impresoras láser. Para los documentos contruidos siguiendo las especificaciones de Adobe acerca de la estructura de los documentos PostScript (DSC), GSview permite seleccionar las páginas que serán visualizadas o impresas. GSview 4.0 requiere Ghostscript 7.00 - 7.99.

[Instalación](#)

[Registro](#)

[Convención para la Estructuración de Documentos](#)

[Portable Document Format](#)

[Abrir un documento](#)

[Seleccionar página](#)

[Información del documento](#)

[Imprimiendo](#)

[Conversiones](#)

[Medir](#)

[Opciones](#)

[Orientación de página](#)

[Parámetros de pantalla](#)

[Tamaño de página](#)

[Teclas calientes](#)

[Opciones de la línea de comandos](#)

[World Wide Web](#)

[Derechos de autor](#)

[Problemas usuales](#)

[Otros programas útiles](#)

[Otros temas de ayuda](#)

## Instalación

Para la instalación de GSview, es recomendable utilizar el programa de instalación que se acompaña, denominado **setup.exe** en la versión para MS-Windows y **os2setup.exe** en la versión para OS/2. La versión de GSview para MS-Windows se distribuye como un archivo que se descomprime automáticamente y ejecuta el programa de instalación. Es necesario que, previamente, se haya instalado Ghostscript.

Si desea instalar GSview manualmente, lea el tema [Instalación manual](#).

La primera vez que se ejecuta GSview se debe configurar el programa. Si posteriormente desea modificar la configuración, debe seleccionar [Opciones](#) | [Configuración sencilla](#) u [Opciones](#) | [Configuración avanzada](#).

Vea también [Opciones](#) | [Idioma](#).

[Conseguir Ghostscript](#)

[Instalación de Ghostscript](#)

[Desinstalando GSview](#)

[Instalación manual](#)

[Instalación manual avanzada](#)

[Instalación en red](#)

[Ejecutar GSview desde el Administrador de Programas o el Explorador de Windows](#)

## **Conseguir Ghostscript**

GSview necesita Aladdin Ghostscript. GSview y Aladdin Ghostscript están disponibles por separado en <http://www.cs.wisc.edu/~ghost/>

Para configurar GSview, obtenga e instale, por este orden, Aladdin Ghostscript y GSview, y posteriormente ejecute GSview.

## Instalación de Ghostscript

La versión de Aladdin Ghostscript para Win32 está disponible como un archivo que se descomprime automáticamente e instala la aplicación. Para más detalles sobre cómo instalar manualmente Ghostscript, lea los archivos **Install.htm** y **Use.htm** que vienen con la documentación de Ghostscript.

## Desinstalando GSview

Para desinstalar GSview en Windows 95 o NT 4.0, utilice el icono **Agregar o quitar programas** de la ventana **Panel de control**.

Desinstalación manual

## Desinstalación manual

Para desinstalar GSview, elimine los archivos del directorio de **gsview**.

Elimine también

```
c:\windows\gsview32.ini
```

del directorio de sistema adecuado. Para Windows NT será preciso eliminar también los archivos gsview32.ini del directorio de perfiles (Profiles).

Elimine el grupo **Ghostgum** del Administrador de Programas o del menú Inicio.

Si sabe cómo editar el Editor de registros de configuraciones, elimine las claves siguientes:

```
HKEY_CLASSES_ROOT\psfile
```

```
HKEY_CLASSES_ROOT\.eps
```

```
HKEY_CLASSES_ROOT\.ps
```

```
HKEY_CLASSES_ROOT\MIME\Database\Content Type\application/postscript
```

Si durante la instalación, o posteriormente, asoció la extensión PDF con GSview, también necesitará eliminar las siguientes claves:

```
HKEY_CLASSES_ROOT\pdffile
```

```
HKEY_CLASSES_ROOT\.pdf
```

```
HKEY_CLASSES_ROOT\MIME\Database\Content Type\application/pdf
```

El método preferible para desinstalar Ghostscript es utilizando el icono **Agregar o quitar programas** de la ventana **Panel de control**. Para desinstalar manualmente Ghostscript, elimine los archivos del directorio **gsN.NN** donde N.NN indica el número de la versión de Ghostscript.

## Instalación manual

Para instalar GSview se recomienda utilizar el programa de instalación. Las siguientes instrucciones describen cómo puede instalarse GSview sin utilizar el programa de instalación.

Fije la variable de entorno TEMP para indicar el directorio donde guardar los archivos temporales. Por ejemplo:

```
SET TEMP=c:\temp
```

El directorio debe existir y tiene que poder escribirse en él.

En primer lugar, debe instalar Ghostscript, incluyendo las librerías y las fuentes. Necesitará la versión de Ghostscript que se indica en la [Presentación](#). Esta versión de GSview no funcionará con otras versiones de Ghostscript. Instale Ghostscript en un directorio c:\gs\gsN.NN (reemplazando N.NN por el número de la versión de Ghostscript correspondiente).

Cree un directorio, por ejemplo, c:\ghostgum\gsview

Seguidamente instale GSview para MS-Windows, copiando gsvew32.exe, gsv16spl.exe, gsvwgs32.exe, gsvw32de.dll, gsvw32es.dll, gsvw32fr.dll, gsvw32it.dll, gsvewen.hlp, gsvewde.hlp, gsvewes.hlp, gsvewfr.hlp, gsvewit.hlp y printer.ini al directorio **c:\ghostgum\gsview**.

Inicie GSview y seleccione la versión de Ghostscript adecuada (usualmente la última). Para cambiar la versión posteriormente debe seleccionar [Opciones](#) | [Configuración sencilla](#).

Para un mayor control sobre la configuración, lea el tema [Instalación manual avanzada](#).

## Instalación manual avanzada

En lugar de utilizar [Opciones | Configuración sencilla](#) debe seleccionar [Opciones | Configuración avanzada](#).

En primer lugar, complete adecuadamente los tres campos de texto (vea [Configuración avanzada](#)).

En el cuadro de diálogo [Configuración avanzada](#) seleccione las opciones **Copiar los valores predeterminados para la impresora**, **Asociar los archivos .ps a GSview** y **Crear las entradas en el menú de Inicio**, o realice las siguientes tres etapas.

1. Salga de GSview y añada el archivo printer.ini al archivo INI de GSview (usualmente c:\windows\gsview32.ini, c:\winnt\gsview32.ini o c:\os2\gvpm.ini).
2. Añada los tipos de archivos .ps y .eps (y opcionalmente el tipo .pdf) en el [Registro de configuraciones](#).
3. Cree un elemento para GSview en el Administrador de Programas o en el Menú Inicio.

Si dispone en su sistema de fuentes Tipo 1, entonces es posible configurar Ghostscript para que las utilice. Examine los archivos **Fontmap.os2** y **Fontmap.atm** que acompañan Ghostscript para ver algunos ejemplos de cómo hacerlo. Vea el tema **Fuentes**.

Si tiene problemas durante la instalación, lea el tema [Problemas usuales](#).



## Instalación en red

Instale GSview en un directorio de una unidad que esté en red.

Cuando un usuario inicie GSview por primera vez, o inicie GSview tras un cambio en el número de la versión, GSview configurará el ordenador del usuario.

Los directorios no pueden indicarse según las normas UNC cuando se trabaja en Windows 3.1, aunque sí puede hacerse trabajando en Windows 95 o superior.

GSview intenta mantener un archivo de configuración para cada usuario. Si se utilizan perfiles de usuario, trabajando con Windows 95 o superior, GSview almacenará el archivo INI en el subdirectorio del perfil del usuario, tal y como esté especificado en el registro de configuraciones. Si GSview no localiza la clave correspondiente en el registro, y la clave USERPROFILE está definida y es un directorio, entonces GSview almacenará el archivo INI en dicho directorio. Si esta opción tampoco funciona, entonces GSview almacenará el archivo INI en el directorio por defecto, el directorio del sistema de Windows. En caso de que el directorio de perfil del usuario exista pero esté protegido contra escritura, entonces GSview tendrá problemas.

Si desea finalizar GSview estando en el cuadro de diálogo Configuración sencilla cuando se ejecuta la aplicación por primera vez, o cuando GSview se está actualizando, guarde un archivo INI en el directorio GSview. **Recuerde que debe eliminar este archivo en el futuro antes de proceder a una actualización de GSview.** Este archivo debe contener solamente las entradas que desee sobrescribir en los archivos de configuración de usuarios. El procedimiento recomendado es instalar GSview y posteriormente configurarlo. Copie el archivo gsview32.ini o gvpm.ini desde el directorio del sistema, o desde el directorio del perfil de usuario, al directorio de GSview, edítelo y elimine todas las entradas excepto:

```
[Options]
Version=4.0
GSversion=700
Configured=1
GhostscriptDLL=e:\gs\gs7.00\bin\gsdll132.dll
GhostscriptInclude=e:\gs\gs7.00\lib;e:\gs\fonts
GhostscriptOther=-dNOPLATFONTS -sFONTPATH="c:\psfonts"
```

Cuando un usuario inicia GSview, se utiliza normalmente su archivo INI. La primera vez que GSview se ejecuta, o cuando la versión de GSview no coincide con el valor almacenada en el archivo INI, ocurre una de las siguientes posibilidades:

1. El archivo INI del directorio GSview será leído, sobrescribiendo los archivos INI de los usuarios.
2. La lista de impresoras será actualizada utilizando el archivo printer.ini del directorio GSview.
3. Las asociaciones de los archivos con extensiones .ps, .eps y .pdf NO serán realizadas o modificadas. Si desea cambiar esto, debe seleccionar Opciones | Configuración avanzada.
4. Los grupos del Administrador de Programas, los elementos del Menú Inicio y los accesos directos del escritorio NO serán modificados. Si desea cambiarlos debe seleccionar Opciones | Configuración avanzada.

Si un usuario intenta ejecutar el programa de desinstalación de GSview, entonces se procurará eliminar los archivos de GSview y Ghostscript que estén en la red. Asegúrese que los directorios donde están instalados GSview y Ghostscript están protegidos contra escritura (para los usuarios normales). Es aconsejable, para extremar las precauciones, eliminar el archivo **uninstal.txt** del directorio GSview.

## Ejecutar GSview desde el Administrador de Programas o el Explorador de Windows

Al utilizar el programa setup.exe de GSview y responder **SI** a todas las preguntas, se efectúa la instalación descrita a continuación . Si no actualiza la información del registro durante la instalación de GSview, entonces debe seguir las instrucciones que siguen a continuación para concluir la actualización manualmente.

Para iniciar la aplicación GSview cada vez que sobre un archivo Postscript se realiza un doble-click, deben seguirse las siguientes instrucciones para configurar el Explorador de Windows o el Administrador de Archivos.

En el **Explorador de Windows** seleccionar **Ver | Opciones...** y a continuación seleccionar la pantalla **Tipos de archivo**. Pulsar el botón **Nuevo tipo...** e introducir la siguiente información:

Descripción de tipo = Archivo Postscript  
Extensión asociada = ps eps  
Tipo de contenido (MIME) = application/postscript

A continuación debe añadir las siguientes acciones, pulsando el botón **Nueva...**:

Acción = Abrir  
Aplicación a utilizar para realizar la acción = c:\ghostgum\gsview\gsview32 "%1"  
Utilizar DDE = no seleccionar

Pulse el botón **Aceptar** y a continuación seleccione **Nueva...** para añadir otra acción:

Acción = Imprimir  
Aplicación a utilizar para realizar la acción = c:\ghostgum\gsview\gsview32 /p "%1"  
Utilizar DDE = no seleccionar

Pulse **Aceptar** y de nuevo **Aceptar**.

¡Y esto es todo! A partir de ahora, cada vez que hagamos doble click sobre un archivo Postscript, el Explorador de Windows iniciará GSview. Al seleccionar un archivo Postscript con el ratón y pulsar el botón derecho se despliega un menú en el que, entre otras, aparecen las acciones Abrir e Imprimir previamente introducidas. Si disponemos de una impresora Postscript, entonces la acción Imprimir no es necesaria y puede suprimirse.

## Registro

Si desea apoyar el desarrollo de GSview o desea desactivar la molesta pantalla, por favor piense en registrarse. No hay necesidad de registrarse. GSview está disponible con la Aladdin Free Public Licence, contenida en el archivo **LICENCE**. Esto permite su libre utilización, pero restringe su distribución comercial.

La cuota para registrarse es actualmente de 40\$ australianos. Puede registrarse en línea en la dirección <http://www.ghostgum.com.au/> o enviando por fax o correo ordinario el formulario de registro que se encuentra en el archivo **regorder.txt** situado en el directorio de GSview. Ghostgum Software prefiere que utilice el registro en línea.

## Convención para la Estructuración de Documentos

Adobe ha definido un conjunto de convenciones para comentarios extendidos que proporciona información adicional acerca de la estructura de las páginas y de los recursos requeridos por un archivo PostScript. Si un archivo contiene comentarios acordes con la Convención para la Estructuración de Documentos (DSC), GSview puede mostrar las páginas en un orden aleatorio utilizando [Ir a la página](#) y mostrar las páginas en orden inverso utilizando [Página anterior](#). Las páginas seleccionadas pueden ser extraídas a otro archivo o imprimidas.

Si un archivo no contiene comentarios DSC GSview sólo puede mostrar sus páginas en el orden original.

Los archivos que son conformes a la DSC comienzan con la línea de comentario:

```
%!PS-Adobe-3.0
```

donde el número 3.0, que representa el número de versión de la DSC, puede cambiar. Algunos programas escriben archivos PostScript con un Control-D como primer carácter, seguido de la línea de comentario antes mencionada. GSview informará de la no conformidad a la DSC de dichos ficheros, a pesar de lo cual los mostrará con las posibilidades de selección de página disponibles. Reclame al autor del programa que produce tales archivos PostScript. Para hacer que el archivo sea conforme a la DSC, edítelo y suprima el carácter Control-D.

Los archivos conformes a la DSC contienen líneas como las siguientes:

```
%%Pages: 24
```

```
%%Page: 1 1
```

Estas líneas indican a GSview cuántas páginas contiene el documento y en qué número comienzan. GSview utiliza esta información para seleccionar páginas particulares.

Los archivos PostScript Encapsulado (EPSF) son documentos de una sola página que contienen una parte de los comentarios DSC y de los comandos PostScript. Los archivos EPS comienzan con la línea de comentario:

```
%!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0
```

Los archivos EPS son normalmente utilizados para su inclusión en otros documentos y por esta razón necesitan el comentario referido a las dimensiones de la caja:

```
%%BoundingBox: llx lly urx ury
```

donde llx, lly, urx y ury son números enteros que dan las coordenadas x e y de las esquinas inferior izquierda y superior derecha de una caja que incluye todos los elementos incluidos en la página.

Algunos archivos EPS contienen una vista preliminar del documento PostScript. Esta vista preliminar puede ser un archivo de tipo Windows Metafile, TIFF o Interchange (formato EPSI). En las vistas preliminares de tipo Windows Metafile o TIFF, los archivos EPS bajo DOS contienen una cabecera binaria que especifica la localización y las dimensiones de dicha vista y las secciones de lenguaje PostScript del archivo EPS. En el formato Interchange la vista preliminar está contenida en comentarios DSC que se inician con

```
%%BeginPreview: anchura altura profundidad líneas
```

Un archivo EPS con una vista preliminar puede ser creado a partir de un archivo EPS sin ella utilizando [Añadir vista preliminar a EPS](#).

GSview puede enviar mensajes de precaución cuando los documentos contienen comentarios DSC incorrectos. Esta posibilidad puede evitarse con [Opciones](#) | [Mensajes DSC](#).

## Portable Document Format

GSview puede mostrar e imprimir archivos PDF, aunque existen un cierto número de restricciones en el método actual.

En el momento de mostrar, GSview ignora el tamaño de página seleccionado en el menú Formatos y, en su lugar, utiliza el comando /MediaBox del archivo PDF. Si Opciones | Recortar EPS está activo, GSview utilizará el /CropBox del archivo PDF.

GSview necesita Abrir un archivo PDF para contar sus páginas. Si selecciona el archivo (con el menú Seleccionar) GSview no será capaz de Extraer texto, Buscar, Ir a la página ni ninguna otra operación que necesite conocer cuántas páginas tiene el documento.

El mantenimiento de los marcadores de enlaces PDF (**pdfmark**) es tosco.

Para convertir un archivo PostScript en un archivo PDF, utilice Archivo | Convertir, seleccionando después el dispositivo **pdfwrite**.

Para convertir un archivo PDF en un archivo PostScript utilice Archivo | Convertir, seleccionando después el dispositivo **pswrite**.

Archivo | Extraer no funciona con archivos PDF. Si se extraen páginas de un archivo PDF se obtendrán archivos PostScript y no PDF.

Para convertir por lotes varios archivos consulte los archivos ps2pdf.bat y pdf2ps.bat en el directorio de Ghostscript. Necesitará utilizar gswin32c.exe en lugar de gs.exe. Puede ser que necesite además asignar el camino de búsqueda de ficheros de Ghostscript utilizando **-I** o la variable de entorno **GS\_LIB**.

## Abrir un documento

El comando **Abrir** del menú **Archivo** abre un archivo y muestra su primera página.

Si el archivo contiene comentarios DSC las páginas pueden ser seleccionadas utilizando Página siguiente, Página anterior e Ir a la página.

Si el archivo no contiene comentarios DSC, Página anterior e Ir a la página no funcionarán. No debería ser seleccionado otro archivo hasta que la última página del archivo activo haya sido mostrada.

Cuando se abre un archivo GSview mostrará su nombre, la página actual (si está disponible) y, mientras el cursor se sitúe sobre la imagen, las coordenadas de su localización, en las unidades especificadas por Opciones | Unidades. Estas unidades pueden ser puntos PostScript (1/72"), milímetros o pulgadas. La localización del cursor es útil para calcular las dimensiones de las cajas.

El comando **Seleccionar archivo** es semejante a **Abrir** pero no muestra el documento. Este comando es útil para imprimir un documento, sin necesidad de verlo.

El comando **Guardar como** salva una copia del documento actual. Esto es útil si GSview se está utilizando como visor de PostScript por otra aplicación y usted desea salvar el documento mostrado.

El comando **Cerrar** cierra el documento que se encuentra abierto en el momento actual. Esto debe ser utilizado antes de que el archivo actual sea modificado por otro programa. Si no procede de esta forma y GSview detecta que la longitud o la fecha del archivo han cambiado, GSview cerrará Ghostscript y volverá a leer el documento.

Vea también Imprimir.

## Seleccionar página

**Ver | Página siguiente** o el botón **+** muestran la página siguiente del documento. Esto funciona incluso si el documento no contiene comentarios DSC.

**Ver | Página anterior** o el botón **-** muestran la página anterior.

**Ver | Actualizar** o la tecla **F5** vuelve a mostrar la página actual.

**Ver | Ir a la página** o el botón **dedo indicador** muestra un cuadro de diálogo que permite la selección del número de la página que se desea mostrar a continuación. El cuadro de diálogo **Seleccionar página** muestra las etiquetas de las páginas ya que éstas suelen ser más útiles que una numeración de página secuencial.

**Ver | Cabecera de página siguiente** o la barra espaciadora desplazan la visión a la parte superior de la página siguiente del documento actual.

**Ver | Cabecera de página anterior** o la tecla de retroceso muestran la parte superior de la página anterior.

Los comandos **Página anterior**, **Actualizar** e **Ir a la página** funcionan solamente si el documento contiene comentarios DSC.

**Ver | Ajustar a la ventana** o la tecla **F6** cambia la resolución a la que se muestra el documento a fin de ajustar toda la página a la ventana actual. Al repetir este comando se va obteniendo una página ajustada a la ventana en anchura y altura, alternativamente.

**Ver | Pantalla completa** o la tecla **F4** muestran el documento a pantalla completa (sin barra de título, barras de desplazamiento, etc.). Para volver a la vista normal presione la tecla Esc.

## Información del documento

GSview posee un área de información breve, en la parte superior de la ventana, para mostrar el nombre del documento, el número de la página actual y su etiqueta (si está disponible) y, mientras el cursor esté sobre la imagen, las coordenadas de su ubicación (relativas a la esquina inferior izquierda del papel), expresadas en las unidades especificadas por [Opciones](#) | [Unidades](#). La localización del cursor es útil para el cálculo de las dimensiones de las cajas.

El comando **Información** en el menú [Archivo](#) muestra un cuadro de diálogo con la siguiente información acerca de los comentarios [DSC](#) en el documento actual.

**Archivo** es el nombre del documento con el camino completo.

**Tipo** es **DSC**, **EPS**, **Sin comentarios DSC** o **Ignorando comentarios DSC**. [EPS](#) es un archivo Encapsulado PostScript - un documento con una única página que contiene un parte de los comentarios [DSC](#) y de los comandos PostScript. Los archivos [EPS](#) son usualmente utilizados para su inclusión en otros documentos. Se mostrará **Ignorando comentarios DSC** en caso de que se haya seleccionado [Opciones](#) | [Ignorar los comentarios DSC](#). Esto puede ser fijado de antemano mediante **Ctrl-D seguido por** o **PJL seguido por**. Ambos indican que el documento no cumple la DSC debido a la presencia de alguna basura en el comienzo del mismo. Para corregir el primero, vea [Problemas usuales](#). Para corregir el último no utilice un controlador HP LaserJet al crear documentos PostScript que deban ser distribuidos a otras personas.

**Título** es un texto que puede ser utilizado como título al imprimir páginas iniciales de presentación y separación en colas de impresión, así como para rastrear o reconocer documentos.

**Fecha** indica el día y la hora en que el documento fue creado.

[BoundingBox](#) especifica una caja que incluye todos los elementos dibujados en la página. Los cuatro valores enteros son las coordenadas de las esquinas inferior izquierda y superior derecha de la caja expresadas en las unidades por defecto (1/72 inch).

**Orientación** indica la orientación por defecto con la que se muestra la página, su valor es **Vertical** o **Apaisada**. Vea el menú [Orientación](#).

**Paginación** es **Ascendente**, **Descendente** o **Especial**. Si **Paginación** es **Descendente** GSview invierte automáticamente las páginas cuando las muestra o imprime, de forma que aparecen en orden descendente. Cuando se extrae o imprime, GSview puede recibir la instrucción de imprimir las páginas en orden descendente (inverso). **Especial** significa que las páginas no deben ser reordenadas.

**Tamaño del papel** proporciona el nombre del formato de papel seguido de la anchura y altura del mismo, expresado en las unidades por defecto (1/72 inch).

**Nº de Páginas** es el número total de páginas del documento.

**Página** proporciona la etiqueta y el número de la página actual.

**Bitmap** es el tamaño en pixels del bitmap mostrado; esto puede ser útil si está copiando la imagen mostrada al portapapeles.



## Imprimiendo

El comando **Imprimir** en el menú **Archivo** permite la impresión del documento utilizando Ghostscript. Los métodos utilizados por GSview para imprimir son tres: [Impresora Windows](#), [Salida Ghostscript](#) o [Impresora PostScript](#).

[Impresora Windows](#) utiliza Ghostscript para crear bitmaps de cada página y las imprime utilizando el controlador estándar de Windows de la impresora. Este es el método más lento, pero debería funcionar con la mayoría de impresoras.

[Salida Ghostscript](#) utiliza los controladores de impresora de Ghostscript. Este método es más rápido, pero necesitará que Ghostscript tenga un controlador para su impresora y deberá conocer cómo se llama éste. Por ejemplo, la HP LaserJet 4 utiliza ljet4. Vea la documentación de Ghostscript para más detalles.

[Impresora PostScript](#) no utiliza Ghostscript para imprimir archivos PostScript. En su lugar el archivo es enviado directamente a la impresora.

Hay bastante interacción entre los distintos parámetros del cuadro de diálogo de impresión. Por ejemplo, si se selecciona [Salida Ghostscript](#) el botón [Propiedades](#) se desactiva ya que se hace irrelevante. Más detalles aparecen en los temas siguientes.

Vea también [Conversiones](#) y [Convertir](#).

[Páginas](#)

[Impresora Windows](#)

[Impresora Ghostscript](#)

[Impresora PostScript](#)

[Imprimir un archivo](#)

[Propiedades](#)

## Páginas

Al imprimir se puede seleccionar un rango de páginas. Dentro de este rango, puede seleccionar todas las páginas, las impares o las pares. Si, por ejemplo, selecciona las páginas impares en el rango 10 a 20, la primera impresa será la página 11.

El botón **Páginas** puede ser desactivado si no está soportado por el método de impresión seleccionado.

Si se selecciona la casilla de verificación **Inverso** las páginas se imprimirán en orden descendiente. Esta casilla está disponible si el documento contiene comentarios DSC.

Si desea imprimir las páginas seleccionadas desde un documento conforma a la DSC pero que tiene un orden de páginas especial (es decir, tal que las páginas no pueden ser reordenadas), seleccione Impresora Windows e **Ignorar DSC**.

## Impresora Windows

Este método utiliza Ghostscript para crear un bitmap para cada página, y las páginas se imprimen utilizando el controlador de impresora estándar de Windows. Esto debería funcionar con todas las impresoras que soportan gráficos de rastreo.

Por defecto se utiliza un bitmap monocromo a fin de obtener la máxima velocidad. Si desea obtener color necesitará activar esta posibilidad utilizando el botón **Configuración**.

Si **Papel prefijado** está seleccionado (lo que ocurre por defecto), GSview utilizará el tamaño de la página indicado en el menú **Formatos** e ignorará cualquier tentativa de cambio del tamaño de página de los documentos PostScript o PDF. Esto es útil con archivos PDF que contengan tanto páginas orientadas verticalmente como apaisadas. Si **Papel prefijado** no está seleccionado GSview fijará el tamaño por defecto de las páginas a partir del valor dado en el menú **Formatos**, pero permitirá que dicho tamaño sea cambiado.

**Opciones** está, normalmente, vacío, pero puede contener opciones de la línea de comandos de Ghostscript. ¡Utilízelo con cuidado!

Este método de impresión permite imprimir las páginas seleccionadas, incluso si un documento PostScript no contiene comentarios DSC. Esto se lleva a cabo interpretando todas las páginas, pero enviando a la impresora sólo las requeridas o seleccionadas. Como consecuencia puede ser muy lento.

## Impresora Ghostscript

El cuadro de diálogo **Seleccionar recurso Ghostscript** permite la selección del recurso de impresión y de la resolución propios de Ghostscript. La lista de recursos y resoluciones mostrada se encuentra almacenada en la sección [Devices] de gsview32.ini y está tomada de la distribución estándar de la versión 6.0 de Ghostscript. Puede utilizar otros recursos y resoluciones.

Es posible añadir algunas opciones de Ghostscript utilizando o el campo **Opciones** o el botón Propiedades.

El botón **uniprint** selecciona el recurso denominado uniprint y muestra la lista de los ficheros de configuración (\*.upp) disponibles para dicho recurso. Si selecciona uno de estos ficheros de configuración, el nombre del fichero seleccionado será colocado en el campo **Opciones** del cuadro de diálogo Configurar impresión. Véase el fichero **Devices.htm** de Ghostscript para los detalles acerca de cómo configurar el recurso uniprint.

## Impresora PostScript

Si se ha seleccionado **Impresora PostScript** las páginas seleccionadas serán enviadas directamente a la cola de impresión, sin utilizar Ghostscript. Esto es análogo a **Archivo | Imprimir un archivo**, excepto en que usted debe especificar qué páginas desea imprimir.

Cuando una impresora PostScript está conectada a través de un puerto serie se requiere, en ocasiones, que un carácter Ctrl+D sea enviado después del archivo PostScript, y, dependiendo del comportamiento de otros programas, a veces también antes. Esto es propio del protocolo de comunicaciones a través de puertos serie, utilizado por estas impresoras, y no del lenguaje PostScript. El cuadro de diálogo **Opciones PostScript avanzadas** le permite elegir si desea enviar Ctrl+D antes y/o después del archivo PostScript.

Algunas impresoras PostScript entienden varios lenguajes, por lo que requieren un prólogo para activar el modo de PostScript. Por ejemplo, las impresoras HP LaserJet (con la opción de PostScript) requieren el siguiente prólogo

```
^[%-12345X@PJL JOB
@PJL ENTER LANGUAGE = POSTSCRIPT
```

y el siguiente epílogo

```
^[%-12345X@PJL EOJ
^[%12345X
```

Los ficheros de prólogo y epílogo le permiten enviar un fichero a la impresora antes y después del envío del archivo PostScript.

Otra utilidad del prólogo podría ser solicitar la impresión a doble cara

```
<< /Duplex true /Tumble false >> setpagedevice
```

Si el documento es PDF se utilizará Ghostscript para convertir el documento a PostScript, para ser posteriormente enviado a la impresora.

## **Imprimir un archivo**

**Archivo | Imprimir un archivo** envía un archivo a un puerto local, evitando el controlador de impresoras de Windows. Esto es útil para enviar un documento a una impresora PostScript, o para enviar un fichero producido por Ghostscript a una impresora.

## Propiedades

El botón **Propiedades** permite que algunos recursos de Ghostscript configuren propiedades adicionales, así como especificar los márgenes de impresión.

Se puede especificar un margen de impresión para cada impresora. El margen de impresión es útil para corregir la posible diferencia entre el origen de la página para un recurso de impresión de Ghostscript y el de una impresora particular. Incrementando el valor de X la imagen se trasladará hacia la derecha. Incrementando el valor de Y la imagen se trasladará hacia abajo.

Las **Propiedades** son utilizadas típicamente para establecer el valor de BitsPerPixel para una impresora a color o para otros tipos de correcciones sobre color o densidad.

Las **Propiedades** son específicas de cada impresora. Cambiando el valor de la propiedad **BitsPerPixel** para una impresora no se altera su valor para ninguna otra.

Cuando presiona el botón **Aceptar** en el cuadro de diálogo **Propiedades** los parámetros actuales son escritos en el archivo gsview32.ini gsview32.ini

Algunas **Propiedades** están predefinidas en GSview, pero éstas pueden no coincidir con las disponibles en Ghostscript. Los botones **Editar** y **Nueva** le permiten modificar las **Propiedades** disponibles para la impresora elegida. Vea el tema [Editar propiedades](#) para más detalles.

[Editar propiedades](#)

## Editar propiedades

No todas las impresoras admiten el uso de Propiedades opcionales. Para descubrir qué impresoras admiten estas Propiedades y qué Propiedades son reconocidas por cada impresora, lea el archivo de Ghostscript **Devices.htm** o examine el código fuente de Ghostscript.

Hay dos formas de añadir o editar Propiedades.

El primer método utiliza el botón **Editar** o el botón **Nueva** del cuadro de diálogo Propiedades.

Cada propiedad debe ser o un número o una cadena. Las propiedades de tipo número son equivalentes a la opción **-d** de la línea de comandos de Ghostscript. Las propiedades de tipo cadena son equivalentes a la opción **-s** de la línea de comandos de Ghostscript. Cada propiedad consiste en un **Nombre** y un **Valor**. Estos son usados en la forma **-dNOMBRE=VALOR** o **-sNOMBRE=VALOR**. El **Valor** se elige de la lista de **Valores**, separados por comas, introducidos en el cuadro de diálogo **Editar propiedades**. No se deben incluir espacios en **Nombre** ni en **Valores**.

Para eliminar una propiedad selecciónela en el cuadro de diálogo Propiedades y presione el botón **Editar**, después presione el botón **Eliminar** situado en el cuadro de diálogo **Editar propiedades**.

El segundo método es editar manualmente el archivo INI de GSview.

Para cada impresora debe añadir dos secciones a los archivos gsview32.ini. Los siguientes ejemplos muestran cómo añadir información sobre propiedades para el controlador cdjcolor. Añada primero una sección con los valores actuales. Esta sección, después de eliminar el primer carácter, da las opciones que aparecerán en el cuadro de lista **Propiedad**. El primer carácter es **s** para cadenas y **d** para números.

```
[cdjcolor]
dBitsPerPixel=24
dDepletion=1
dShingling=2
dBlackCorrect=4
```

A continuación añada una sección que contenga los valores que se deben mostrar en el cuadro de lista **Valor**.

```
[cdjcolor values]
dBitsPerPixel=1,3,8,16,24
dDepletion=1,2,3
dShingling=0,1,2
dBlackCorrect=0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
```

GSview añadirá el valor **[No definido]** a la lista.

Cuando GSview imprime un archivo enviará a Ghostscript el contenido de la sección [cdjcolor] de gsview32.ini en la forma siguiente:

```
-dBitsPerPixel=24 -dDepletion=1 -dShingling=2 -dBlackCorrect=4
```

Si el valor de una propiedad es **[No definido]** dicha propiedad no será enviada a Ghostscript.



## Conversiones

Existen varias formas de convertir archivos PostScript y PDF.

**Archivo** | [Convertir](#) utiliza Ghostscript para convertir PostScript o PDF a bitmaps, PostScript o PDF.

**Archivo** | [Extraer](#) permite seleccionar un rango de páginas para ser copiadas desde un documento PostScript.

**Archivo** | [PS a EPS](#) permite que las dimensiones de la caja sean actualizadas y que la cabecera sea cambiada de PS a EPS. Lea la documentación [Read the documentation](#) minuciosamente antes de utilizar esta posibilidad.

**Editar** | [Añadir vista preliminar a EPS](#) añade una vista preliminar en formato bitmap a un archivo EPS.

**Editar** | [Extraer EPS](#) extrae el PostScript o la vista preliminar desde un archivo EPS de DOS.

**Editar** | [Convertir a formato vectorial](#) utiliza PStoEdit para convertir un archivo PostScript o PDF a un formato vectorial que se puede editar.

**Editar** | [Extraer texto](#) utiliza PStoText para extraer texto desde un documento PostScript o PDF.

**Editar** | [Copiar](#) copia la imagen bitmap mostrada al portapapeles.

**Editar** | [Pegar en](#) copia el bitmap independiente del recurso (DIB) del portapapeles a un archivo.

**Editar** | [Convertir a Bitmap](#) convierte el bitmap DIB del portapapeles a un bitmap dependiente del recurso dejándolo en el portapapeles.

### [Conversión de archivos y trucos](#)

[Convertir](#)

[Extraer](#)

[PS a EPS](#)

[Vista preliminar en EPS](#)

[Vista preliminar, pegar desde un archivo](#)

[Convertir a formato vectorial](#)

[Extraer texto y buscar](#)

[Portapapeles](#)

## Conversión de archivos y trucos

Algunas conversiones de archivos que pueden ser llevadas a cabo con GSview y Ghostscript son:

Convertir PostScript a PDF. **Archivo** | Convertir seleccione pdfwrite, a 300ppp. Con Ghostscript 5.50 las fuentes con codificaciones no estándar serán incluidas como bitmaps. Si elige una resolución de 72ppp las fuentes tendrán un aspecto tosco. Ghostscript 6.0 incluirá las fuentes.

Convertir PDF a PostScript. **Archivo** | Convertir seleccione pswrite, a 300ppp.

Convertir PostScript de Nivel 2 a PostScript de Nivel 1. **Archivo** | Convertir, seleccione psmono, a 300ppp. En lugar de 300ppp debería utilizar la resolución de su impresora.

Convertir a un bitmap. **Archivo** | Convertir, seleccione bmp16m, a 72ppp.

Convertir a un formato vectorial que se puede editar (PStoEdit). **Editar** | Convertir a formato vectorial o convertir a PDF usando el método anterior.

Extraer texto (PStoText). **Editar** | Extraer texto

Añadir una vista preliminar a un archivo EPS. **Editar** | Añadir vista preliminar a EPS. Vea Añadir vista preliminar a EPS para más detalles.

Quitar una vista preliminar de un archivo EPS. **Editar** | Extraer EPS | **PostScript**

Mostrar con contornos suaves. **Formatos** | Parámetros de pantalla. Asigne el valor 4 a Definición de textos y a Definición de gráficos. Necesitará para ello una tarjeta gráfica de al menos 8 bits por pixel.

Guardar el bitmap mostrado. **Editar** | Copiar para copiar al portapapeles. Para guardar en un archivo BMP, utilice **Editar** | Copiar y después Pegar en

Crear un bitmap con contornos suaves (anti-aliasing). 1. Muestre con contornos suaves y guarde el bitmap mostrado. O 2. Convertir utilizando un recurso de bitmap y realice las asignaciones de propiedades siguientes.

```
-dTextAlphaBits=4 -dGraphicsAlphaBits=4
```

## Convertir

**Archivo | Convertir** utiliza Ghostscript para convertir PostScript o PDF a bitmaps, PostScript o PDF.

Necesitará seleccionar un recurso de salida para Ghostscript y la resolución. La lista de recursos y resoluciones disponibles por defecto se encuentra almacenada en la sección [Convert] de gsview32.ini y está tomada de la distribución estándar de Ghostscript 6.0. Puede usar otros recursos o resoluciones.

Pueden ser añadidas algunas opciones de Ghostscript utilizando ya sea el campo **Opciones** o el botón Propiedades.

Todas las páginas, individualmente o cualquier combinación de ellas, pueden ser convertidas. Los botones **Todas**, **Impares** y **Pares** proporcionan formas rápidas de seleccionar páginas. Si se marca un único bloque de páginas contiguas, los botones **Impares** y **Pares** seleccionaran las páginas impares y pares dentro de este rango. La casilla de verificación **Inverso** provoca que que las páginas sean convertidas en orden descendiente.

Si **Papel prefijado** está seleccionado (lo que ocurre por defecto), GSview utilizará el tamaño de página indicado en el menú Formatos e ignorará cualquier intento de cambio del tamaño de página por parte de los documentos PostScript o PDF. Esto es útil para archivos PDF que contienen una mezcla de páginas con orientación vertical y apaisada. Si **Papel prefijado** no está seleccionado GSview asignará el tamaño por defecto de la página desde el menú Formatos, pero permite cambios en el tamaño de la página.

Vea también Conversiones.

## Extraer

**Extraer** permite copiar a un nuevo archivo un cierto rango de páginas del archivo actual . Por ejemplo, pueden extraerse diez páginas cualesquiera del archivo actual y guardarlas en otro archivo para enviarlas posteriormente a una impresora. Si selecciona el **Orden inverso**, las páginas extraídas estarán en orden descendente con relación a su numeración.

Vea también [Conversiones](#).

## PS a EPS

En general no es posible convertir un archivo PostScript a uno EPS. Sin embargo, buena parte de archivos PostScript de una sola página pueden convertirse a EPS cambiando la primera línea del archivo a

```
%!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0
```

y añadiendo o arreglando entonces el comentario **%%BoundingBox**.

Los archivos EPS son frecuentemente utilizados para su inclusión en otros archivos y por esta razón requieren el comentario:

```
%%BoundingBox: llx lly urx ury
```

donde llx, lly, urx y ury son enteros que proporcionan las coordenadas x e y de la esquina inferior izquierda (ll) y de la esquina superior derecha (ur) de un BoundingBox que encierra todas las marcas hechas en la página.

**Cuando se usa incorrectamente, el comando PS a EPS puede producir archivos con comentarios DSC incorrectos. Tal archivo producirá problemas cuando se pretenda incorporar en otro archivo.**

Para convertir un archivo PostScript a EPS el archivo original **debe** ser un documento de **una sola página**. Si el documento contiene comentarios DSC y tiene varias páginas, extraiga previamente la página deseada mediante Archivo | Extraer. Si el documento no contiene comentarios DSC, necesita editar el archivo y, manualmente, extraer la página deseada.

Los archivos EPS **no deben** usar ninguno de los siguientes operadores:

banddevice	clear	cleardictstack	copypage
erasepage	exitserver	framedevice	grestoreall
initclip	initgraphics	initmatrix	quit
renderbands	setglobal	setpagedevice	setpageparams
setshared	startjob	letter	note
legal	a3	a4	a5

Los siguientes operadores deben usarse con cuidado:

nulldevice	setgstate	sethalftone	setmatrix
setscreen	settransfer	setcolortransfer	

Es responsabilidad suya asegurarse de que se respeten las condiciones anteriores.

Para verificar si un archivo contiene alguno de los operadores anteriores seleccione Opciones | Avisos EPS y entonces Abrir el archivo deseado. Después de que la página aparezca pulse para Cerrar el archivo y entonces vea los mensajes de Ghostscript con Archivo | Mostrar mensajes. Si alguno de los operadores anteriores ha sido usado podrá encontrar líneas como

```
Warning: EPS files must not use ...
```

Si aparecen estos avisos **no use PS a EPS**. No olvide desactivar Avisos EPS cuando acabe.

El documento debe haber aparecido completamente en la pantalla antes de usar **PS a EPS**.

Para archivos sin comentarios DSC, **PS a EPS** permite especificar un BoundingBox, entonces guardar un archivo EPS consistente en un envoltorio EPS del archivo original.

Para archivos con comentarios DSC, **PS a EPS** cambiará la primera línea del archivo para que aparezca

```
%!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0
```

y entonces permite cambiar o añadir el comentario **%%BoundingBox**

Para archivos EPS, **PS a EPS** permite cambiar el comentario **%%BoundingBox**.

**PS a EPS** no recorta el documento a su **%%BoundingBox**. Para hacerlo se requeriría cambiar el código

PostScript. **PS a EPS** solo cambia los comentarios DSC.

Si está activado el **Cálculo automático del BoundingBox**, GSview calcula el BoundingBox de los pixels no blancos. Si no lo está, puede seleccionar el BoundingBox manualmente con el ratón haciendo click respectivamente a la izquierda, abajo, a la derecha y arriba.

**PS a EPS** no añade vista preliminar al archivo. Si desea añadirla debe hacerlo con **Editar | Añadir vista preliminar a EPS** después de haber creado un EPS con el **%%BoundingBox** correcto.

Ver también [Añadir vista preliminar a EPS](#), [Extraer](#), [Avisos EPS](#) y [Conversiones](#).

## Vista preliminar en EPS

**Añadir vista preliminar a EPS** toma un bitmap del monitor y lo usa para añadir una vista preliminar a un archivo EPS. **Añadir vista preliminar a EPS** puede crear un archivo DOS EPS con vista preliminar en formato Windows Metafile o TIFF, o un archivo EPSI con vista preliminar en formato Interchange. Para usar el comando **Añadir vista preliminar a EPS** hay que seguir los siguientes pasos.

1. Desactivar **Opciones** | Ignorar los comentarios DSC
2. Asegurarse de que el documento tiene un BoundingBox correcto. Opciones | Mostrar BoundingBox es útil para comprobar el BoundingBox. Puede añadirse o cambiarse el BoundingBox usando Archivo | PS a EPS.
3. Seleccionar Orientación | Normal.
4. Seleccionar Formatos | Parámetros de pantalla y utilizar una resolución adecuada para la vista preliminar. Si la resolución es muy alta, el archivo EPS construido será excesivamente grande.
5. Abrir un archivo EPS que no contenga vista preliminar.
6. Seleccionar **Editar** | **Añadir vista preliminar a EPS**, a continuación el formato de la vista y a continuación el nombre del nuevo archivo EPS. GSview escribirá un nuevo archivo que contiene el archivo EPS original y una vista preliminar obtenida de la imagen que aparece en el monitor. Los formatos disponibles para esta vista preliminar son: **Interchange**, **TIFF 4**, **TIFF 6 sin comprimir**, **TIFF 6 comprimido** y **Windows Metafile**. Si se añade una vista Interchange, el archivo debe contener una línea **%%EndComments**, pues en caso contrario GSview puede incorporar la vista preliminar en un sitio inadecuado. Una vista preliminar Interchange es siempre monocromática. Una vista preliminar TIFF 4 es una imagen **Baseline Bilevel** (1 bit/pixel) sin compresión, como se describe en el memorandum TIFF 6.0 pero eludiendo etiquetas, que no están descritas en las especificaciones TIFF 4. WordPerfect 5.1 requiere una vista preliminar TIFF 4. Una vista preliminar TIFF 6 es una imagen **Baseline Bilevel**, o una Baseline Palette-colour Image (4 o 8 bits/pixel) o una Baseline RGB Full Colour Image (24 bits/pixel) de acuerdo con las especificaciones TIFF 6.0. Las vistas preliminares TIFF 6 pueden estar comprimidas o no. Una vista preliminar Windows Metafile contiene un bitmap sin comprimir.
7. Restablecer Orientación | Normal, y Formatos | Parámetros de pantalla a sus valores iniciales.

Para extraer la parte PostScript o la vista preliminar de un archivo DOS EPS, use Archivo | Seleccionar archivo seguido de **Editar** | **Extraer del archivo EPS** seleccionando entonces **La parte PostScript** o **La vista preliminar**.

Ver también PS a EPS.

## Vista preliminar, pegar desde un archivo

El comando **Editar | Añadir vista preliminar | Pegar desde un archivo** permite añadir al archivo EPS un archivo TIFF o WMF existente, para crear un archivo DOS EPS. Esto es útil para aplicaciones que pueden exportar al formato EPS y al WMF, pero no pueden crear archivos DOS EPS con vista preliminar WMF. El archivo EPS **debe** contener un BoundingBox que corresponda con la vista preliminar TIFF o WMF. No es necesario mostrar en pantalla el archivo EPS, **Pegar desde un archivo** puede ser usado sin más que abrir el archivo EPS con Seleccionar archivo.

Puede también añadir una vista preliminar sin parecido con el archivo PostScript, aunque eso no es lo más conveniente.



## Convertir a formato vectorial

Puede convertir un archivo PostScript o PDF a un formato vectorial editable usando el programa **pstoedit** de Wolfgang Glunz. **pstoedit** está licenciado de acuerdo con la GNU Public Licence. Los ejecutables están incluidos en GSview con la autorización de Wolfgang Glunz. El ejecutable **pstoedit.exe**, en modo línea de comandos, y el manual **pstoedit.htm** están incluidos en el directorio pstoedit. La página principal de pstoedit se encuentra en

<http://www.geocities.com/SiliconValley/Network/1958/pstoedit/>

Para actualizaciones de pstoedit, además de dicha página, puede usar

<http://www.cs.wisc.edu/~ghost/gsview/pstoedit.htm>

Para usar **pstoedit** desde dentro de GSview, use **Editar | Convertir a formato vectorial**. Se mostrará entonces sucesivamente tres cuadros de diálogo.

El primero de ellos es para la configuración de pstoedit.

Seleccionar un **Formato** de salida deseado.

En caso de que el archivo PostScript contenga texto y el formato de salida no lo soporte (por ejemplo, gnuplot) debe seleccionarse **Dibujar el texto usando polígonos**. Esto puede producir archivos con un tamaño grande.

Cuando se selecciona **Llevar a código ISO-Latin1**, pstoedit hace corresponder los códigos de carácter a los usados en la página de códigos ISO-Latin1. Esta es la página de códigos usada por HTML y MS-Windows. Esta es la configuración por defecto. Si desactiva este ítem, la página de códigos del archivo PostScript de entrada será pasada, sin cambios, al archivo de salida.

Si el formato de salida no soporta curvas, en el modo que PostScript utiliza, todas las curvas serán aproximadas por líneas rectas. La opción **Contraste** se usa para controlar esta aproximación. Este parámetro es convertido directamente a un comando setflat de PostScript. Con valores pequeños se obtienen mejores aproximaciones, pero se necesitan más segmentos de línea.

A veces las fuentes incorporadas en un programa PostScript no tienen un nombre. Eso es lo que ocurre, por ejemplo, con los archivos PostScript que dvips genera. En tal caso, pstoedit utiliza una fuente de reemplazamiento. Por defecto tal fuente es Courier, aunque pueden especificarse otras mediante la opción **Fuente**. Algunos nombres alternativos, además de Courier, son Helvetica y Times-Roman.

Algunos formatos de salida soportan opciones adicionales. Para más detalles consulte el manual de pstoedit. Por ejemplo, el formato de salida java utiliza **Opciones del controlador** para especificar el nombre de las clases java.

El segundo cuadro de diálogo (omitido si no hay numeración de las páginas) especifica la página a convertir o, en caso de estar soportado por el formato de salida, un rango de páginas.

El tercer cuadro de diálogo permite especificar el nombre del archivo de salida.

No todos los formatos **pstoedit** soportan gráficos bitmap. Si necesita una salida bitmap consulte [Conversión de archivos y trucos](#).

Para más detalles debe leer el manual de pstoedit.

Ver también [Conversiones](#).

## Extraer texto y buscar

En general, extraer texto de un archivo PostScript no es una operación trivial. Puede haber palabras partidas. Puede haber problemas por la codificación. Pueden haberse usado ligaduras (por ejemplo reemplazar 'fi' con un único carácter). Puede que no exista relación entre la posición de una palabra en el archivo PostScript y su posición en la página. El nivel de éxito alcanzado al obtener texto de un archivo PostScript depende fuertemente del archivo en cuestión.

GSview tiene dos métodos para extraer texto de un archivo PostScript.

El método rápido extrae todo el texto de las cadenas PostScript.

El segundo método, de mayor precisión, usa pstotext y Ghostscript para extraer texto de los archivos PostScript.

El método que se va a utilizar para extracción y búsqueda se selecciona mediante [Opciones](#) | **Extraer texto con PStoText**. Consulte el tópico apropiado más abajo.

Ver también [Conversiones](#).

[Extraer texto y buscar rápidamente](#)

[Extraer texto y buscar con PStoText](#)

## Extraer texto y buscar rápidamente

Es común en los documentos PostScript que contengan el texto en el mismo orden en que aparece en la página, rodeado de paréntesis y con cadenas PostScript en las inmediaciones. Líneas completas pueden aparecer en una cadena, o una palabra por cadena. Para este tipo de documentos la extracción del texto puede resultar razonablemente exitosa.

**Editar** | Extraer texto extraerá el texto contenido en cadenas de las páginas especificadas y lo guardará en un archivo de texto. Los saltos de línea en este archivo de texto se corresponden con líneas en el documento. Los espacios en el archivo de texto se corresponden con espacios entre cadenas o a para separar cadenas. Un método más efectivo para extraer texto es usar ps2ascii.ps distribuido con Ghostscript, o usar el programa **PStoText** listado en la página WWW de Ghostscript. **PStoText** puede usarse desde GSview mediante **Opciones** | **Extraer texto con PStoText**.

**Editar** | Buscar buscará un texto mostrando la primera página que lo contenga. Buscar pregunta, sucesivamente, por el texto a buscar y el rango de páginas en el que debe realizarse la búsqueda. Los comentarios precedentes sobre la extracción de texto en archivos PostScript deben tenerse en cuenta. Buscar lo primero que hace es extraer el texto del documento y luego busca la cadena de texto pedida, ignorando todos los espacios, tanto en el documento, como en el texto a buscar. Mayúsculas y minúsculas se consideran equivalentes. Así, en la búsqueda del texto **san** servirá tanto **San** como **artesana**. No se da información sobre la posición de la palabra en la página, ya que esta información posible sin un intérprete PostScript completo. Buscar no funciona en archivos que no sean DSC ni en archivos DSC con las páginas ordenadas de forma especial.

**Editar** | Buscar siguiente continuará la búsqueda a partir de la página siguiente.

## Extraer texto y buscar con PStoText

Este método usa pstotext y Ghostscript para extraer texto de un archivo PostScript. Antes de cualquier extracción o búsqueda de texto, Ghostscript y pstotext procesan el documento PostScript completo para producir un archivo de texto realizado con precisión. Esta primera etapa puede requerir bastante tiempo, pero una vez finalizada la búsqueda o extracción de texto es muy rápida. Con este procedimiento la búsqueda, junto a la página se localiza la posición del texto en ella.

**pstotext** usa el conjunto de caracteres ISO-Latin1. Consulte la documentación de pstotext para más detalles.

<http://www.research.digital.com/SRC/virtualpaper/pstotext.html>

Orientación permite fijar la dirección adecuada para el texto.

**Editar** | Extraer el texto permite extraer el texto contenido en las páginas seleccionadas del archivo PostScript y guardarlo en un archivo de texto.

Las palabras pueden copiarse al portapapeles usando **Editar** | Copiar.

**Editar** | Buscar buscará una cadena de caracteres y mostrará la primera página que contenga esa cadena. Buscar pregunta por un texto a buscar y un rango de páginas en el que realizar la búsqueda. El texto a buscar se separa primero en palabras. Para cada palabra buscada se hace una búsqueda a fin de encontrar su presencia en alguna de las palabras del documento. Buscar la palabra **copia** encontrará **copia copias** y **fotocopia**. En las búsquedas pueden usarse los comodines \* (cero o más caracteres) y ? (cualquier carácter), pero no tiene sentido usarlos al principio o al final de una palabra. Los comodines no se extienden más allá de las palabras buscadas. Pueden especificarse varias palabras, por ejemplo **GSview es un**. Si el texto buscado es encontrado, se muestra la página que lo contiene resaltando la primera palabra buscada. Buscar no funciona con documentos que no sean DSC ni con documentos DSC con las páginas ordenadas en una forma no usual.

**Editar** | Buscar siguiente continuará la búsqueda.

Para la mayor parte de los archivos PostScript debe usar Opciones | **Extraer texto con PStoText** | **Normal**.

Opciones | **Extraer texto con PStoText** | **Página de códigos Dvips Cork** solo es relevante para archivos PostScript producidos con dvips a partir de documentos TeX o LaTeX. Cuando se usa esta opción **pstotext** utiliza la página de códigos de Cork (T1 encoding) en lugar de la página de códigos originaria de TeX. Desafortunadamente los archivos producidos con dvips no distinguen cual fue la página de códigos usada.

## Portapapeles

La ventana GSview puede ser copiada al portapapeles como un fichero bitmap seleccionando **Copiar** del menú **Editar**. El fichero bitmap será un fichero Bitmap, Device Independent, (Formato DIB/BMP).

Una forma alternativa para conseguir una salida bitmap desde Ghostscript es usar uno de los controladores BMP. Ver [Imprimir](#).

**Pegar en copia** un Bitmap, Device Independent, desde el portapapeles (si está disponible) a un fichero BMP.

**Convertir a Bitmap** convierte entre Bitmap **Device Independent** y un Bitmap **Device Dependent**. Si el portapapeles contiene un Bitmap, Device Independent, (formato BMP), este es convertido a un Bitmap, Device Dependent, y añadido al portapapeles. Si el portapapeles no contiene una paleta de colores, se crea una desde el Bitmap, Device Independent, y se añade al portapapeles. Esta opción está presente porque algunas aplicaciones (especialmente Paintbrush de Windows) no reconocen un Bitmap, Device Independent, en el portapapeles. Si se usa [Extraer el texto](#) o [Buscar](#) en un documento con la opción **Extraer texto con PStoText** activada, GSview crea un índice de las palabras en el documento. Si alguna palabra se marca con el ratón, **Copiar** copiará estas palabras en el portapapeles en vez de copiar un fichero bitmap. No puede marcarse ningún texto hasta que o [Extraer el texto](#) o [Buscar](#) han sido usadas con **Extraer texto con PStoText** activado en [Opciones](#).

## Medir

Pueden medirse longitudes usando el cursor de ubicación que aparece en la barra de estado, o con la ventana de diálogo que se activa en **Editar | Medir**.

Esta ventana de diálogo muestra el lugar del comienzo, lugar del final, diferencia, longitud y ángulo entre estas dos ubicaciones. El lugar del comienzo se marca al hacer click en el botón izquierdo del ratón. El lugar del comienzo por defecto es la esquina izquierda de la página. Las unidades pueden darse en pt, mm, in, o de forma personalizada.

Las unidades personalizadas permiten visualizar las coordenadas tal y como aparecen en un fichero PostScript. Las unidades personalizadas son normalmente especificadas empezando con una matriz identidad y realizando después una serie de transformaciones. Si un fichero PostScript utiliza la orientación apaisada mediante

```
90 rotate
0 -595 translate
```

las coordenadas de usuario serán visualizadas cuando se introduzcan los siguiente valores en la ventana de diálogo Cálculo de la Transformación:

```
Personalizado
Matriz inicial
90 giro
0 -595 translación
Matriz inversa
Aceptar
```

La Matriz de Transformación Actual (Current Transformation Matrix, CTM) se muestra en la parte superior de la ventana de diálogo. Si a usted le gustan las matemáticas puede introducir directamente los valores de CTM. Es más fácil introducir los valores en los campos de edición que aparecen al seleccionar **Personalizado**, lo que no tendrá efecto hasta que uno de los botones de transformación (Traslación, Giro, Escala) haya sido pulsado.

Ver también [Unidades](#).

## Opciones

El menú **Opciones** ofrece las siguientes posibilidades:

Configuración sencilla

Configuración avanzada

Sonidos

Unidades

Idioma

Extraer con PStoText

Mensajes DSC

Guardar opciones

Proteger los ficheros

Guardar el último directorio

Mostrar barra de botones

Ajustar a la ventana a la página

Actualización automática

Recortar EPS

Avisos EPS

Ignorar los comentarios DSC

Mostrar BoundingBox

## **Configuración sencilla**

La Configuración sencilla le permite seleccionar la versión de Ghostscript a utilizar. Se supone que la versión instalada es Aladdin Ghostscript 5.50 o posterior. Si no se tiene instalado Ghostscript, vea cómo [Conseguir Ghostscript](#). Para un mayor control sobre la configuración de GSview, véase [Configuración avanzada](#).

La Configuración sencilla fijará la ruta correcta para Ghostscript y copiará algunas impresoras por defecto en el fichero INI. No se modifica el registro o el menú de Inicio.



## Configuración avanzada

**Ghostscript DLL** instruye a GSview sobre dónde encontrar Ghostscript. Para Win32 la ruta por defecto es

```
c:\gs\gsN.NN\bin\gsdll132.dll
```

Introduzca la ruta correcta para Ghostscript en el campo **Camino de búsqueda de Ghostscript**. Esta ruta debe incluir los directorios donde se encuentran las librerías Ghostscript (gs\_\*.ps y Fontmap) y las fuentes Ghostscript (\*.pfb). Por ejemplo:

```
c:\gs\gsN.NN\lib;c:\gs\fonts
```

NO PONER -I antes de la ruta.

El campo de **Opciones Ghostscript** puede estar vacío. Si se desea desactivar la opción **Platform Fonts** en el sistema operativo MS-Windows, se debe incluir **-dNOPLATFONTS** en el campo **Opciones Ghostscript**. Si se desea buscar fuentes no incluidas en Fontmap, añadir -sFONTPATH a este campo. Por ejemplo

```
-dNOPLATFONTS -sFONTPATH="c:\psfonts"
```

Si el campo **Ghostscript DLL** no contiene un valor correcto, GSview no será capaz de cargar Ghostscript. Si el campo **Camino de búsqueda de Ghostscript** no contiene un valor correcto, Ghostscript no se iniciará y se descargará de memoria.

Seleccionando **Copiar los valores predeterminados para la impresora** se actualizará gsvew32.ini desde el fichero printer.ini.

Seleccionando **Asociar los archivos .ps a GSview** se actualizará el registro para asociar los ficheros PostScript a GSview.

Seleccionando **Asociar los archivos .pdf a GSview** se actualizará el registro para asociar los ficheros Portable Document Format a GSview.

Seleccionando **Crear las entradas en el menú Inicio** se añadirá GSview al menú Inicio.

No es posible utilizar la opción deshacer para las acciones de las cuatro opciones previas. Las acciones de Asociar y Menú inicio son habitualmente llevadas a cabo (con la posibilidad de deshacer) por el programa de instalación de GSview.

Vea el tema [Instalación](#).

## Sonidos

La opción **Sonidos** asigna sonidos a distintos sucesos. Para cada suceso el sonido puede fijarse como **Ninguno**, **Bip** o fichero **.wav**.

Se debe tener cargado un controlador de sonido antes de utilizar los ficheros **.wav**. Los ficheros **.wav** de sonido no están disponibles para el sistema MS-Windows 3.0.

Los sucesos son:

**Página de salida:** se ha ejecutado el operador de PostScript para mostrar la página.

**No hay página:** se ha seleccionado una página no válida. Por ejemplo, al pulsar Página anterior estando en la primera página de un documento con comentarios DSC.

**No hay numeración:** un comando ha necesitado una página numerada y el documento no la tenía. Por ejemplo, al pulsar Ir a la página cuando se está viendo un documento sin comentarios DSC.

**No hay ningún archivo:** un comando ha necesitado que un documento estuviera abierto pero éste no es el caso. Por ejemplo, al pulsar Ir a la página cuando no hay ningún documento abierto.

**Error:** muchos tipos de errores.

**Iniciar GSview:** GSview iniciado.

**Salir de GSview:** GSview finalizado.

**Ocupado:** ocupado en este momento, y no se puede realizar la tarea solicitada.

Los valores por defecto para **No hay página**, **Error** y **Ocupado** son **Bip** y todos los otros sucesos tienen como valor por defecto **Ninguno**.

## Unidades

La opción **Unidades** fija las unidades utilizadas para ver la posición del cursor en la barra de estado. Las unidades disponibles son puntos PostScript (**pt** = 1/72"), milímetros (**mm**) y pulgadas (**in**). El valor por defecto es **pt**.

La resolución de las unidades puede ser incrementada seleccionando **Unidades | Resolución fina**.

Vea también [Medir](#).

## **Idioma**

GSview está disponible en Inglés, Francés, Alemán, Italiano y Español. Para cambiar el idioma utilice Opciones | **Idioma**.

## Extraer con PStoText

GSview tiene dos métodos para buscar y extraer texto.

El método Extraer texto y buscar rápidamente efectúa simplemente una extracción de cadenas PostScript. Esta opción se selecciona en el menú **Extraer con PStoText | Desactivado**.

El método Extraer texto y buscar con PStoText utiliza una herramienta externa y Ghostscript para extraer palabras y sus coordenadas. Este método es más eficiente, pero puede haber una pausa larga mientras la herramienta externa y Ghostscript realizan el proceso inicial. Después de esto, la extracción de texto y la búsqueda deberían ser rápidas. Hay dos modos de funcionamiento. **Normal** debe ser usado con la mayoría de los ficheros PostScript. **Página de códigos Dvips Cork** debe ser usado cuando se está utilizando un fichero PostScript producido por dvips que utiliza página de códigos Cork.

El valor por defecto es **Normal**.

## Mensajes DSC

Algunos documentos contienen errores en los Convenios de Estructura de Documentos. El nivel de advertencia proporcionado por GSview se fija utilizando Opciones | **Mensajes DSC**. Si se ha fijado **Desactivar**, GSview asumirá siempre que los comentarios DSC son correctos. **Mostrar errores** notificará los errores presentes en los comentarios DSC. **Mostrar precauciones** informará sobre las advertencias y errores en comentarios DSC. **Mostrar todos** informará sobre las irregularidades, advertencias y errores en los comentarios DSC. El valor por defecto es **Mostrar precauciones**.

Si se opta por ser informado sobre errores y advertencias, la ventana de diálogo permitirá efectuar las siguientes elecciones:

**Aceptar** le dice a GSview que de su interpretación sobre el significado de la advertencia o el error (en lugar del comentario DSC preciso), **Cancelar** le dice a GSview que trate el comentario DSC como correcto, **Ignorar DSC** le dice a GSview que ignore todos los comentarios DSC.

Si **Mensajes DSC** está en la opción **Desactivar**, GSview tomará como valor **Cancelar**. Documentos con comentarios DSC incorrectos causarán probablemente problemas.

## Guardar opciones

La opción **Guardar opciones ahora** guarda la posición y tamaño de la ventana GSview, la última impresora utilizada, el último directorio, todos los items en el menú Opciones y todos los items en el menú Formatos para la inicialización del fichero. gsvview32.ini en el directorio del sistema de Windows (o para Windows 95 o NT 4 en el directorio de perfil de usuario si estos están siendo utilizados). GSview lea este fichero en la fase de inicio.

Cuando la opción **Guardar opciones al salir** ha sido seleccionada, GSview guardará automáticamente la configuración actual al terminar el programa.

## Proteger los ficheros

Cuando la opción **Proteger los ficheros** está seleccionada, GSview pasará a Ghostscript la bandera **-dSAFER**, que inhabilita los operadores para borrar y renombrar ficheros, y la capacidad de abrir ficheros en modo distinto al de sólo lectura. Esta es la opción por defecto.

Cuando la opción **Proteger los ficheros** no está seleccionada Ghostscript puede cambiar los ficheros.



## **Guardar el último directorio**

Cuando la opción **Guardar el último directorio** ha sido seleccionada, GSview guardará el directorio activo al finalizar el programa. Cuando GSview se inicie otra vez, este será el directorio activo. Esta es la opción por defecto.

Cuando la opción **Guardar el último directorio** no está seleccionada, el directorio activo al iniciar GSview será el directorio activo del programa que lo invoca.

## Mostrar barra de botones

Cuando la opción **Mostrar barra de botones** está **activada**, GSview mostrará una barra de botones dispuestos en columna en el lado izquierdo de la ventana. La opción está activada por defecto. La barra de botones contiene los siguientes elementos dispuestos en orden descendente:



[Archivo](#) | [Abrir](#)



[Archivo](#) | [Imprimir](#)



[Archivo](#) | [Información](#)



[Ayuda](#) | [Índice](#)



[Ver](#) | [Ir a la página](#)



[Ver](#) | [Página siguiente](#)



[Ver](#) | [Página anterior](#)



[Avanzar 5 páginas](#)



[Retroceder 5 páginas](#)



[Aumentar la resolución un 20%](#)



[Disminuir la resolución un 20%](#)



[Editar](#) | [Buscar](#)



[Editar](#) | [Buscar siguiente](#)

Para usar los botones de Aumentar/Disminuir la resolución, la opción de [Actualización automática](#) debe estar activada. La opción **Formatos** | [Parámetros de pantalla](#) puede utilizarse en vez de estos botones. Cuando la opción **Mostrar barra de botones** no está **activada**, GSview no mostrará la barra de botones.



## Ajustar a la ventana a la página

Cuando la opción **Ajustar a la ventana** está **activada**, los cambios realizados en el tamaño o la orientación de la página producirán la modificación del tamaño de la ventana, para que ésta se ajuste a la página. Si se cambia el tamaño de la ventana, GSview hará que esta no sea más grande que la página que esté siendo visionada.

El cambio de las dimensiones de la ventana sólo ocurrirá al redimensionar la misma o al cambiar el tamaño de la página. Estos cambios no ocurren inmediatamente después de cambiar la opción. El ajuste de la ventana a la página es ignorado cuando la ventana está maximizada.

Si la opción **Ajustar a la ventana** no está **activada**, GSview no cambiará las dimensiones de la ventana y las regiones de fuera de la página aparecerán coloreadas en gris. Esto resulta útil si no desea que la ventana se desplace cuando visionemos páginas de menor resolución. La opción no está activada por defecto.

Vea también **Ver** | [Ajustar a la ventana](#).

## Actualización automática

Cuando la opción **Actualización automática** está **activada**, GSview actualiza los documentos DSC cuando se cambian los parámetros de Orientación, Resolución, Intensidad o Formatos. La opción está activada por defecto.

Para documentos que no son de tipo DSC, si la opción **Actualización automática** está **activada**, GSview **reiniciará en la primera página** .

Si la opción **Actualización automática** no está **activada**, para actualizar un documento después de hacer cambios en la Orientación, Resolución, Intensidad o Formatos, será necesario utilizar la orden **Ver | Actualizar** del menú.

## Recortar EPS

Si la opción **Recortar EPS** está **activada**, GSview recortará el gráfico a mostrar al tamaño del BoundingBox de los ficheros EPS en lugar de utilizar las dimensiones de las páginas especificados en en las opciones Formatos del menú. Esta opción resulta útil cuando se añade un gráfico **bitmap** a un fichero EPS. Al abrir un fichero PDF, la opción **Recortar EPS** hace que GSview recorte el gráfico a mostrar al tamaño del recuadro PDF (**PDF crop box**).

Si la opción **Recortar EPS** no está **activada**, GSview utilizará para los ficheros EPS las dimensiones de la página especificadas en la opción activa del menú Formatos. **Recortar EPS** no está activada por defecto.

**Recortar EPS** no altera el documento original, sólo afecta al visionado de los documentos con GSview. No afecta a la impresión de los mismos.

Vea también **Editar** | Añadir vista preliminar a EPS

## Avisos EPS

Cuando la opción **Avisos EPS** está **activada**, GSview escribe un prólogo para Ghostscript al abrir cada archivo. Este prólogo producirá mensajes en la ventana **Archivo** | Mostrar mensajes si se utilizan algunas funciones PostScript que no deberían ser utilizadas en un fichero EPS. Por ejemplo, un aviso EPS sería:

```
Warning: EPS files must not use /initgraphics
```

Los **Avisos EPS** no son infalibles. Puede suceder que se utilicen funciones restringidas sin que se produzca ningún aviso por parte de **Avisos EPS**. NO utilice la función PS a EPS si se ha producido un aviso.

La opción **Avisos EPS** está **desactivada** por defecto.

Vea también PS a EPS.

## **Ignorar los comentarios DSC**

Algunos documentos utilizan las DSC de Adobe de forma incorrecta. Al abrir estos documentos GSview se queda horriblemente confundido e incapaz de mostrar el documento. Si la opción **Ignorar los comentarios DSC** está **activada**, GSview tratará el documento como si no contuviese comentarios DSC y sólo muestra las páginas en el orden original.

La opción **Ignorar los comentarios DSC** está **desactivada** por defecto.



## Mostrar BoundingBox

Si esta opción está activada, GSview dibujará un rectángulo con lados discontinuos alrededor de la imagen mostrando la posición del BoundingBox. Este rectángulo sólo aparecerá en la pantalla, no será enviado a la impresora si se imprime el documento. El BoundingBox sólo será mostrado en los documentos DSC (los documentos que no son DSC no tienen BoundingBox).

La opción **Mostrar BoundingBox** está **desactivada** por defecto.

## Orientación de página

La orientación de la página usada al mostrar el documento en la pantalla se controla desde la opción **Orientación** del menú. Las distintas posibilidades son: **Normal**, **Apaisada a izquierda**, **Inversa** y **Apaisada a derecha** (Invierte apaisado). **Apaisada a izquierda** significa que el documento aparecerá girado 90 grados en el sentido contrario al movimiento de la agujas del reloj. Estas orientaciones sólo afectan a la imagen del documento en pantalla y no son enviadas a la salida de impresora.

Si la opción **Automática** del menú **Orientación** está activada y el documento contiene comentarios DSC para la orientación de la página (%%Orientation o %%PageOrientation), la orientación se seleccionará automáticamente.

Cuando la opción **Invierte apaisado** está **activada**, GSview invierte el significado de **Apaisada a izquierda** y **Apaisada a derecha**. La mayor parte de los documentos apaisados que he encontrado deben de ser vistos con un giro de 90 grados en el sentido contrario al de las agujas del reloj. Sin embargo, no existe un estándar para los documentos apaisados y alguno de ellos debe ser girado en el otro sentido. Con el botón **Invierte apaisado** podemos hacer que GSview gire automáticamente el documento en el sentido adecuado en respuesta al comentario **%%Orientation** incluido en el archivo PostScript.

Vea también [Tamaño de página](#) y [Parámetros de pantalla](#).

## Parámetros de pantalla

Algunos parámetros de la pantalla sólo pueden modificarse desde el menú: [Formatos](#) | **Parámetros de pantalla**.

La **Resolución** define la resolución de pantalla en puntos por pulgada. El valor establecido por defecto en un monitor VGA es de 96 puntos por pulgada. La resolución también puede modificarse con los botones correspondientes de la barra de botones.

Para documentos DSC, al presionar el botón derecho del ratón se realizará un zoom en pantalla a la resolución de la impresora. Al volver a presionar el botón derecho el zoom retornará a la resolución utilizada en la pantalla.

La **resolución del zoom** establece la resolución para el zoom en puntos por pulgada.

El valor de **Intensidad** establece la intensidad del gráfico en bits por pixels de pantalla. Por defecto GSview selecciona la intensidad más alta soportada por el monitor. En general, no resulta conveniente asignar un valor mayor que el seleccionado porque esto sólo provocará un mayor consumo de memoria para el gráfico de la página sin mejorar su presentación en pantalla.

El valor de **Definición de textos** establece el anti-aliasing para las fuentes y determina el nivel de suavidad de la apariencia de los textos. El valor por defecto (use anti-aliasing) es 4 bits. Para desactivar el anti-aliasing de las fuentes, utilice 1 bit.

**IMPORTANTE:** Al usar **Definición de textos**, GSview inhabilita la opción **Platform Fonts** haciendo el equivalente de añadir la opción

`-dNOPLATFONTS`

a la línea de configuración de Ghostscript en el menú **Opciones** | [Configuración avanzada](#).

El valor de **Definición de gráficos** establece el anti-aliasing para los gráficos y también para el texto que es demasiado grande para utilizar las fuente cargadas en memoria.

El uso de anti-aliasing ralentiza los gráficos de las páginas. La definición de textos y gráficos sólo debe utilizarse cuando la intensidad en pantalla ha sido definida en 8bits/pixel o más.

[Zoom](#)

## Zoom

Para aumentar el tamaño de una zona de la pantalla, bastará desplazar la cruz que actúa como puntero del ratón sobre la zona que se desea aumentar y presionar el botón derecho del ratón. La ventana cambiará de la resolución normal a la resolución del zoom y en la línea de estado aparecerá la palabra **Aumentado** junto al número de la página que aparece en pantalla. La zona aumentada estará en el centro de la ventana. Para cancelar el **Zoom** presione el botón derecho del ratón una vez más, o seleccione cualquier comando que vuelva a dibujar la página (e.g. [Actualizar](#), [Página siguiente](#)). Por defecto, la resolución del zoom es 300 puntos por pulgada, aunque puede cambiarse en el cuadro de diálogo [Formatos](#) | [Parámetros de pantalla](#).

El **Zoom** sólo funciona en documentos [DSC](#).

Para aumentar o reducir el tamaño de la página entera se puede modificar el valor de [Resolución](#) en el cuadro de diálogo [Formatos](#) | [Parámetros de pantalla](#), o se pueden utilizar los botones **Aumentar/Disminuir** de la barra de botones.

## Tamaño de página

El menú **Formatos** también permite seleccionar el tamaño de página. Los tamaños disponibles son:

11x17	11	x	17	in
A3	297	x	420	mm
A4	210	x	297	mm
A5	148	x	210	mm
B4	257	x	364	mm
B5	182	x	257	mm
Ledger	17	x	11	in
Letter	8.5	x	11	in
Legal	8.5	x	14	in
Note	8.5	x	11	in

También se puede definir cualquier tamaño personalizado por el usuario desde la opción **Personalizado**, en este caso las dimensiones deben especificarse en puntos PostScript (unidades de 1/72 de pulgada). Una página de 480x360 puntos con una resolución de 96 ppp dará una imagen de 640x480 pixels.

Si el documento contiene comentarios DSC como los siguientes:

```
%%DocumentPaperSizes: a4  
%%DocumentMedia: a4 595 842 80 white ( )
```

entonces el tamaño de la página se selecciona automáticamente. Si el tamaño especificado en los comentarios no es ninguno de los tipos relacionados más arriba, la opción **Personalizado** será seleccionada.

Si la opción **Intercambiar dimensiones** esta activada, se intercambian las dimensiones de la anchura y la altura de la página. La imagen dibujada no será girada. Este cambio afecta tanto a la imagen en pantalla como a la página impresa. Al seleccionar **A4** con la opción **Intercambiar dimensiones** el resultado es equivalente a la selección **Personalizado** con las dimensiones 842 x 595 pt. Es más habitual utilizar las opciones del menú Orientación que la opción **Intercambiar dimensiones**.

## Teclas calientes

A continuación figuran las teclas calientes activas en GSview.

**A, a** Abre y muestra un archivo. ([Archivo](#) | [Abrir](#))

**C, c** Cierra un archivo. ([Archivo](#) | [Cerrar](#))

**+** Muestra la página siguiente. (**Ver** | [Página siguiente](#))

**Barra espaciadora** Muestra la cabecera de la página siguiente. (**Ver** | **Cabecera de página siguiente**)

**-** Muestra las página anterior. (**Ver** | [Página anterior](#))

**Retroceso** Muestra la cabecera de la página anterior. (**Ver** | **Cabecera de la página anterior**)

**P, p** Va a la página que se especifica. (**Ver** | [Ir a la página](#))

**N, n** Muestra información acerca del archivo. ([Archivo](#) | [Información](#))

**F5** Actualiza la página. (**Ver** | [Actualizar](#))

**G, g** Guarda un archivo especificando un nombre. ([Archivo](#) | [Guardar como](#))

**I, i** Imprime todas la páginas o algunas de ellas en una impresora. ([Archivo](#) | [Imprimir](#))

**E, e** Extrae algunas páginas a un archivo. ([Archivo](#) | [Extraer](#))

**M, m** Muestra los mensajes de Ghostscript. ([Archivo](#) | [Mostrar mensajes](#))

**<** Disminuye la resolución en la proporción 1/1.2

**>** Aumenta la resolución en un factor de 1.2

**F1** Ayuda. (**Ayuda** | **Contenido e índice**)

**Ctrl+C, Ctrl+Insert** Copia el bitmap mostrado al portapapeles. (**Editar** | [Copiar](#))

**Ctrl+F**, Busca un texto. (**Editar** | [Buscar](#))

**F3**, Busca el mismo texto de nuevo. (**Editar** | [Buscar siguiente](#))

**F4** La imagen ocupa toda la pantalla, eliminándose la barra de botones y menús. (**Ver** | [Pantalla completa](#))

**F6** Cambia la resolución para ajustar toda la página a la ventana. (**Ver** | [Ajustar a la ventana](#))

**Flechas** Desplaza la vista de 1/16 d la pantalla.

**Ctrl + Flechas** Desplaza la vista de las dimensiones de la ventana.

**Re Pág** Desplaza la vista hacia arriba de la altura de la ventana.

**Av Pág** Desplaza la vista hacia abajo de la altura de la ventana.

**Inicio** Desplaza la vista a la parte superior de la página.

**Fin** Desplaza la vista a la parte inferior de la página.

## Opciones de la línea de comandos

### Utilización:

```
gsview32 [/D] [/Tn] NombreDeArchivo
gsview32 [/D] [/Tn] /F NombreDeArchivo
gsview32 [/D] [/Tn] /P NombreDeArchivo
gsview32 [/D] [/Tn] /S[puerto] NombreDeArchivo
gsview32 [/D] [/Tn] /S["cola"] NombreDeArchivo
```

Para iniciar GSview y mostrar el archivo NombreDeArchivo.ps utilice:

```
gsview32 NombreDeArchivo.ps
```

Iniciar GSview e imprimir el archivo NombreDeArchivo.ps utilizando Ghostscript. Esto es similar a [Archivo | Imprimir](#), excepto que no se le pedirá que seleccione una impresora (se utilizará la última impresora usada por GSview) y GSview se terminará después de finalizar la impresión.

```
gsview32 /P NombreDeArchivo.ps
```

Para iniciar GSview e imprimir el archivo NombreDeArchivo.ps a un archivo usando Ghostscript ([Archivo | Imprimir](#)) con **Imprimir a un archivo** seleccionado utilice:

```
gsview32 /F NombreDeArchivo.ps
```

Para iniciar GSview e imprimir el archivo NombreDeArchivo.ps directamente a una impresora ([Archivo | Imprimir archivo](#)) utilice:

```
gsview32 /S NombreDeArchivo.ps
```

Para iniciar GSview e imprimir el archivo NombreDeArchivo.ps directamente al puerto LPT3: utilice:

```
gsview32 /SLPT3: NombreDeArchivo.ps
```

Para iniciar GSview e imprimir el archivo NombreDeArchivo.ps directamente a la cola de impresión "HP DeskJet Portátil" utilice:

```
gsview32 /S"HP DeskJet Portátil" NombreDeArchivo.ps
```

Para iniciar GSview en modo de depuración (debug) utilice:

```
gsview32 /D
```

En el modo de depuración GSview **no** eliminará los archivos temporales por él creados. Esto permite inspeccionar dichos archivos después de que GSview haya terminado. En el modo de depuración la salida de [Archivo | Mostrar mensajes](#) es más prolija.

GSview se ejecuta por defecto: en modo multi-threaded bajo Windows 95 y Windows NT, y en modo single-threaded bajo Windows 3.1 / Win32s. Para cambiar esta forma de hacer utilice **/T** para cambiar de un modo a otro, utilice **/T0** para seleccionar el modo single-thread y **/T1** para seleccionar el modo multi-thread.

En lugar de ejecutar una segunda copia de GSview, puede ordenar a GSview que abra un archivo en una copia ya abierta, o si GSview todavía no se está ejecutando, en una nueva ventana utilizando:

```
gsview32 /E NombreDeArchivo
```

Para salir de una copia que se está ejecutando:

```
gsview32 /X
```

GSview ignora las mayúsculas en las opciones de la línea de comandos: /p es lo mismo que /P.

### Intercambio dinámico de datos



## Intercambio dinámico de datos

GSview incluye un servidor de DDE, servicio="GSview" y tema="GSview". Los comandos de XTYP\_EXECUTE reconocidos son:

```
[FileOpen ("NombreDeArchivo") ]  
[FileExit () ]  
[NextPage () ]  
[PrevPage () ]  
[GoBack () ]  
[GotoPage (5) ]  
[ShowWindow (nCmndShow) ]  
[Minimise () ]  
[Maximise () ]  
[Command("línea de comando")]
```

El comando [Command()] sólo comprende "NombreDeArchivo" o "/P NombreDeArchivo".

No envíe varios comandos juntos. GSview no se quejará, pero puesto que la ejecución dentro de GSview se realiza en modo multithreaded asíncrono el primer comando no se habrá completado antes de recibir el segundo comando. Si necesita enviar varios comandos envíelos separados por pausas.

Existen dos opciones de la línea de comandos que hacen que GSview envíe un comando DDE a otra copia de GSview. La opción /E utiliza [Command("línea de comando")]. La opción /X utiliza [FileExit()].

## World Wide Web

La página principal World Wide Web de Ghostscript, Ghostview y GSview está en:

<http://www.cs.wisc.edu/~ghost/>

Puede registrarse en línea en la dirección

<http://www.ghostgum.com.au/>

GSview puede ser utilizado como un visor de archivos PostScript para varios navegadores de OS/2 y de MS-Windows. Consulte la página principal de GSview para los detalles.

Thomas Merz ha escrito un manual de Ghostscript que puede obtener en formato PDF desde el servidor WWW anterior. Este manual es un resumen del libro **PostScript and Acrobat/PDF**, de Thomas Merz, disponible en inglés y alemán.

## Derechos de autor

El menú **Ayuda** | **Acerca de** muestra el mensaje de los derechos de autor de GSview y el número de versión.

```
GSVIEW.EXE - Un interfaz gráfico para Ghostscript.  
Copyright (C) 1993-2001, Ghostgum Software Pty Ltd. Reservados todos los  
derechos
```

Este archivo es parte de GSview.

Este programa se distribuye sin NINGÚN TIPO DE GARANTÍA. Ni los autores ni los distribuidores aceptan responsabilidad alguna por las consecuencias que se deriven de su uso, o por su adecuación a cualquier propósito o uso particular, a menos que así lo hagan constar por escrito. Remítase a la Free Public Licence de GSview ("Licencia") para conocer todos los detalles.

Cada copia de GSview debe incluir una copia de la Licencia, normalmente incluida en un archivo de texto ASCII llamado LICENCE. La Licencia garantiza su derecho a copiar, modificar y redistribuir GSview, pero sólo bajo ciertas condiciones en ella descritas. Entre otras cosas, la Licencia exige que la información sobre derechos de autor y esta observación se mantengan en todas las copias.

```
Autor: Russell Lang, Ghostgum Software Pty Ltd  
Internet: gsview@ghostgum.com.au
```

Por favor lea el tema Problemas usuales, el archivo Readme.htm de GSview y examine la página WWW antes de enviar cualquier correo al autor.

GSview utiliza pstotext en una DLL externa. pstotext fue escrito por Andrew Birrell and Paul McJones, Copyright (C) 1995-1996, Digital Equipment Corporation. Vea la licencia en pstotext.txt o pstotext.zip para más detalles. Si no está conforme con la licencia de pstotext elimine pstotext.zip, pstotxt2.dll y pstotxt3.dll.

## Problemas usuales

**Problema:** No se puede cargar la librería Ghostscript DLL ...

GSview necesita la librería Ghostscript DLL (gsdll2.dll para OS/2, gsdll32.dll para Win32). Este mensaje de error aparece usualmente cuando no se ha instalado Ghostscript o cuando GSview no encuentra Ghostscript.

Desde el menú de GSview, seleccione Opciones | Configuración avanzada e introduzca el camino correcto para la librería Ghostscript DLL. Por ejemplo:

```
c:\gs\gsN.NN\bin\gsdll32.dll
```

Este mensaje también aparece si Ghostscript no puede localizar sus archivos de inicialización (por ejemplo, gs\_init.ps). Introduzca correctamente el **Camino de búsqueda de Ghostscript**.

Si está utilizando Win32s, asegúrese de que ninguna otra copia de GSview esté usando ya la librería Ghostscript. SOLO una copia de la librería Ghostscript DLL puede ser utilizada por Win32s.

Si no puede configurar GSview para que ejecute correctamente la librería Ghostscript DLL, asegúrese de que puede configurar y ejecutar Ghostscript de forma independiente.

**Problema:** Aparece el mensaje de Ghostscript **Can't find initialization file gs\_init.ps**.

Revise el **Camino de búsqueda de Ghostscript** e introduzca el directorio donde se encuentre el archivo gs\_init.ps.

**Problema:** Aparece el mensaje de Ghostscript **gs: Interpreter revision (XXX) does not match gs\_init.ps revision (YYY)**.

Revise el **Camino de búsqueda de Ghostscript** e introduzca el directorio donde se encuentre el archivo gs\_init.ps. No intente ver un archivo PostScript en el directorio de una versión antigua de Ghostscript (ya que entonces se leerá una versión antigua del archivo gs\_init.ps, independientemente de lo indicado en el **Camino de búsqueda de Ghostscript**).

**Problema:** Aparece el mensaje de Ghostscript **Wrong version of DLL found. Found version XXX Need version YYY**.

GSview ha encontrado una versión inadecuada de la librería Ghostscript DLL. Instale la versión requerida de dicha librería y asegúrese de que sólo existe en su sistema una copia de dicha librería.

**Problema:** GSview informa que un archivo PostScript multi-página producido por MS-Windows contiene 0 páginas y que sólo se mostrará la primera página.

Esto se debe a que los comentarios DSC del documento no son correctos.

El comentario **%%Pages: 0** significa que el documento no contiene páginas. Es decir, el operador de PostScript **showpage** no se usa en el archivo. Si encuentra algún archivo PostScript que tiene páginas múltiples y contiene el comentario **%%Pages: 0**, cambie la primera línea y sustituya **%!PS-Adobe-** por **%!** . GSView ignorará los comentarios DSC y le permitirá ver todas las páginas, aunque en el orden original. Sería conveniente que informase al autor del archivo PostScript de las dificultades encontradas con dicho archivo.

Algunos controladores de impresoras PostScript incluyen código PostScript específico de una determinada impresora. En consecuencia, la salida PostScript obtenida con estos controladores puede ser inservible en otras impresoras y puede que GSview sea incapaz de ver dicho archivo. Si se

encuentra con este tipo de problemas, intente cambiar a un controlador genérico de PostScript, como **Apple LaserWriter II NT** para las impresoras PostScript de nivel 2, o **Apple LaserWriter Plus** para las de nivel 1.

En Windows 95, edite las propiedades de la impresora y seleccione la opción PostScript PostScript Output Format = **PostScript (optimize for portability - ADSC)**.

**Problema:** GSview informa "La ordenación de las páginas es especial"

El documento utilizó el comentario DSC **%%PageOrder: Special** lo que significa que las páginas no pueden ser reordenadas correctamente. Esto impide que GSview pueda visualizar las páginas en un orden distinto del original. Si decide continuar y reordenar las páginas pueden sucederse errores PostScript que dejen inservible el archivo. La única forma de solucionar este problema es volver a generar el archivo sin la ordenación especial de las páginas.

Por defecto, Windows 95 crea archivos PostScript que utilizan una ordenación especial de las páginas. Para desactivar esta opción, edite las propiedades de la impresora, seleccione la opción PostScript y asigne PostScript Output Format = **PostScript (optimize for portability - ADSC)**.

**Problema:** Los archivos PostScript creados por MS-Windows comienzan con Control-D.

En Windows 3.1:

Este error puede aparecer incluso con la opción **Conform to Document Structuring Convention** seleccionada, por lo que debe considerarse un fallo del controlador de impresora. Este fallo está documentado en el archivo PRINTERS.WRI. Edite el archivo win.ini y localice la sección relativa a la impresora PostScript (puede haber más de una). En cada una de las secciones añada **CTRLD=0** como se indica a continuación.

```
[Apple LaserWriter II NT,FILE]
CTRLD=0
```

En Windows 95:

El controlador de la impresora PostScript dispone de una opción (Impresoras, Propiedades, Configuración predeterminada del documento..., Avanzadas) para suprimir Control+D antes de cada trabajo. Afortunadamente, el valor por defecto es NO.

**Problema:** Los archivos PostScript creados por MS-Word 6.0 originan el mensaje "Missing %%Pages comment".

Felicidades. Acaba de encontrar un error en los comentarios DSC que Word genera al incluir un archivo EPS. Word debería incluir el archivo EPS entre las líneas

```
%%BeginDocument: NombreArchivo.eps
%%EndDocument
```

Como Word no hace esto, GSview no puede conocer el número de páginas del documento ni su localización en el archivo PostScript.

Por favor, informe de este fallo a Microsoft. Existe un problema en el filtro EPSIMP.FLT (versión 2.01) que Microsoft debe resolver.

Mientras tanto, existen dos soluciones al problema:

1. Seleccione Opciones | Ignorar los comentarios DSC
2. Edite el archivo PostScript y corrija los comentarios DSC. Busque todas las líneas del archivo que

contengan

```
%MSEPS Preamble
```

Para cada una de estas líneas, localice el siguiente archivo EPS incluido, que debe comenzar con la línea

```
%!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0
```

Encima de dicha línea incluya la siguiente:

```
%%BeginDocument: AddedByHand
```

A continuación, busque todas las líneas conteniendo

```
%MSEPS Trailer
```

y encima de las mismas añada la línea

```
%%EndDocument
```

GSview debe ser capaz de visualizar los archivos así modificados.

**Problema:** GSview no reconoce los comentarios DSC en archivos creados con el controlador Adobe PostScript 4.10 para Windows.

No utilice el protocolo de comunicación binario **Tagged**. Cámbielo editando las propiedades de la impresora.

**Problema:** Al intentar abrir cualquier archivo se produce el error

```
`Unrecoverable error: configurationerror in setpagedevice`  
Failed to open device or install ViewerPreProcess hook: returns -26  
Page size may have been too large or resolution too high.  
Resetting page size and resolution
```

Puede suceder que, efectivamente, haya ocurrido al menos uno de los tres problemas, en cuyo caso debe reducir el tamaño de página, la resolución y/o la intensidad. Alternativamente, es posible que se haya seleccionado la opción **-dFIXEDMEDIA** en la variable de entorno GS\_OPTIONS utilizada por Ghostscript. Cuando utilizamos GSview es conveniente no utilizar dicha variable de entorno, y configurar Ghostscript utilizando [Opciones](#) | [Configuración avanzada](#) | **Opciones de Ghostscript**.

## Otros programas útiles

**RedMon** es un programa para Windows 95 y NT que permite redirigir un puerto de impresora a un programa. RedMon puede utilizarse con Ghostscript y una impresora que no sea PostScript para simular una impresora PostScript. Esta impresora PostScript emulada puede compartirse con otros usuarios de la red, a los cuales se les presentará como una verdadera impresora PostScript. Para más detalles, conéctese a:

<http://www.cs.wisc.edu/~ghost/redmon/>

RedMon incluye una utilidad para imprimir un archivo en una cola de impresión Windows.

**PrintFile**, de Peter Lerup, es una aplicación Windows para enviar archivos a una impresora. Está disponible en

<http://hem1.passagen.se/ptlerup/>

Revise la página [WWW](#) de Ghostscript para conocer más utilidades.

## Otros temas de ayuda

Estos temas están disponibles usualmente al presionar la tecla **Ayuda** en los cuadros de diálogo.

Mostrar mensajes

bzip2

zlib

Acerca de GSview



## Mostrar mensajes

GSview utiliza Ghostscript para ver o imprimir archivos PostScript. La opción **Archivo | Mostrar mensajes** enseña la consola de salida de Ghostscript y es realmente útil cuando se produce un error PostScript. Puede moverse libremente con la barra deslizante de la derecha para ver el comienzo del mensaje de error.

El texto de la ventana **GSview para Windows - Mensajes de Ghostscript** puede ser copiado al Portapapeles. Si no se selecciona ningún texto, al pulsar el botón Copiar se copiará todo el texto al Portapapeles. Si alguna parte del texto es marcado, solamente dicho texto será copiado al Portapapeles.

Algunas explicaciones de los mensajes de error que pueden aparecer en esta ventana se encuentran en la sección Problemas usuales.

## **bzip2**

Si intenta abrir un archivo que ha sido comprimido con bzip2, GSview intentará cargar la librería DLL bzip2, descomprimir el archivo en un archivo temporal y leer dicho archivo temporal.

Si aparece el error "No se pudo cargar la librería DLL bzip2" (**Failed to load bzip2 DLL...**), entonces es probable que dicha librería no se encuentre en su sistema. Puede conseguirla en el mismo sitio en el que consiguió GSview o en

`ftp://mirror.cs.wisc.edu/pub/mirrors/ghost/ghostgum/`

Guarde la librería DLL bzip2 en el mismo directorio en el que se encuentre GSview. En Win32, la librería se llama libbz2.dll. En estos momentos no existe una versión de esta librería ni para Win16 ni para OS/2.

bzip2 is Copyright 1996-2000 by Julian Seward El código fuente puede obtenerse

`http://www.muraroa.demon.co.uk/`

## **zlib**

Si intenta abrir un archivo que ha sido comprimido con gzip, GSview intentará cargar la librería DLL zlib, descomprimir el archivo en un archivo temporal y leer dicho archivo temporal.

Si aparece el error "No se pudo cargar la librería DLL zlib" (**Failed to load zlib DLL...**), entonces es probable que dicha librería no se encuentre en su sistema. Puede conseguirla en el mismo sitio en el que consiguió GSview o en

`ftp://mirror.cs.wisc.edu/pub/mirrors/ghost/ghostgum/`

Guarde la librería DLL zlib en el mismo directorio en el que se encuentre GSview. En Win16 se llama `zlib16.dll`, en Win32 se llama `zlib32.dll` y `zlib2.dll` en OS/2.

zlib is Copyright 1995-1996 by Jean-loup Gailly and Mark Adler. El código fuente puede obtenerse en

`http://www.cdrom.com/pub/infozip/zlib/`

## **Acerca de GSview**

GSview utiliza las librerías DLL de Aladdin Ghostscript para la interpretación de los archivos PostScript.

Con Win32s, las librerías sólo pueden ser utilizadas por una única aplicación simultáneamente. Por el contrario, en Windows 95, Windows NT y OS/2, las librerías pueden utilizarse por varias aplicaciones al mismo tiempo (siempre que disponga de suficiente memoria y recursos en su ordenador). Así, con Win32s, GSview debe descargar la librería de Ghostscript mientras es usada por la aplicación gwgs.exe durante la impresión.

gsv16spl.exe es una aplicación de 16-bits para Windows, utilizada por GSview para imprimir archivos cuando está trabajando en modo Win32s. La aplicación no puede ejecutarse independientemente de GSview, y no funciona en Windows 95 o Windows NT.

gwgs32.exe (Windows) y gvpgs.exe (OS/2) son aplicaciones utilizadas durante la impresión de los archivos PostScript. Pueden utilizarse desde el interfaz de comandos pero, como eliminan los archivos que aparecen en la línea de comandos, es conveniente utilizar en su lugar gswin32.exe (Win32), gswin32c.exe (consola Win32) o gsos2.exe (OS/2).



